

|                  |   |   |
|------------------|---|---|
| <b>PUBLIC</b>    | ➤ | Toute personne amenée à effectuer des choix de technologies et d'architecture Internet  |
| <b>DUREE</b>     | ➤ | 3 jours = 21 heures   |
| <b>OBJECTIF</b>  | ➤ | <ul style="list-style-type: none"><li>• Comprendre ce qu'est XML, appréhender son rôle dans les applications de type web.</li><li>• Mesurer l'impact de cette technologie dans l'architecture du système.</li></ul> |
| <b>PREREQUIS</b> | ➤ | Notions de programmation.   |

## PROGRAMME

### 1. Le concept

- Présentation
- Les origines de XML
- Principes fondateurs de XML
- Nécessité d'un nouveau langage d'échange de données
- La planète XML
- Les principaux acteurs du marché
- Les apports de XML

### 2. Le Langage XML

- Principe général
- Instances
- DTD
- Notion de documents formés ou valides
- Structure d'un document bien formé
- Stylistique XML
- Editeurs de document XML
- Support d'XML dans Browsers

### 3. La DTD

- Objectifs et Intérêts
- DTD Internes
- Contenu
- Règles d'écriture
- Parser XML
- Editeurs de DTD
- SAX et DOM : Présentation, syntaxe et utilisation

### 4. Le langage de style XSL

- Les feuilles de style
- Cascading Style Sheet
- Pourquoi XSL ?
- Présentation

### 5. XML et la gestion de contenu

- La gestion de contenu
- XML et l'échange dynamique de contenu
- XML scientifique
- XML et la republication

### 6. L'e-commerce (informations)

- Définitions
- XML Pour l'entreprise
- B2C
- Services WEB
- EAI
- B to B
- Exploitation des modèles intégrés

### 7. Conditions pédagogique :

- 1 poste par personne
  - Evaluation technique d'acquisition des connaissances pré et post formation
- De nombreux exercices d'application sont vus tout au long de la journée