



VISUAL BASIC INITIATION



— Public	Programmeurs
— Durée	3 jours - 21 heures
— Pré-requis	Environnement Windows et pratique d'un langage de la programmation (Basic, Pascal, C...)
— Objectifs	Maîtriser les fonctions de base de Visual basic Comprendre l'algorythmie Automatiser des tâches répétitives
— Méthodes pédagogiques	Pour bien préparer la formation, le stagiaire remplit une évaluation de positionnement et fixe ses objectifs à travers un questionnaire. La formation est délivrée en présentiel ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel et à distance). Le formateur alterne entre méthodes démonstratives, interrogatives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification. Cette formation est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômés et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par Audit Conseil Formation.
— Moyens techniques	1 poste de travail complet par personne De nombreux exercices d'application Mise en place d'ateliers pratiques Remise d'un support de cours Passage de certification(s) dans le cadre du CPF Remise d'une attestation de stage
— Modalité d'évaluation des acquis	Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation Evaluation technique des connaissances en pré et post formation Evaluation générale du stage
— Planning	Du 24/09/2025 au 26/09/2025 Du 17/12/2025 au 19/12/2025
— Délai d'accès	L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session
— Accessibilité handicapés	Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.

GÉNÉRALITÉS

- Présentation des différentes versions de Visual Basic
- Description de l'environnement de travail
- Méthodologie de la programmation événementielle

PRINCIPES DE BASE

- Les contrôles
- Propriétés, événements et méthodes
- Méthodologie de la programmation événementielle

ERGONOMIE DE L'APPLICATION DÉVELOPPÉE

- Conception et dessin des écrans (feuilles)
- Boîte de messages
- Menus déroulants personnalisés

LE LANGAGE

- Procédures, fonctions et procédures événement
- Structures algorithmiques du langage
- Les variables (portée, déclaration, type)
- Passage de paramètres à un procédure ou une fonction

UTILISATION DES CONTRÔLES STANDARDS

- La zone de texte
- Les boutons de commande, boutons d'options et cases à cocher
- Les listes et listes déroulantes
- Le contrôle « grille »
- Le contrôle « timer »
- Les zones d'images et zones de dessins

IMPRESSION

- Imprimer une feuille
- Propriétés et méthodes associées à l'impression

TECHNIQUES DE MISE AU POINT DES PROGRAMMES DÉBOGAGE

- La fenêtre d'exécution
- Utilisation des espions de débogage
- Points d'arrêt, exécution pas à pas ou procédure par procédure

COMPILATION

- Compilation du programme
- Attribution d'une icône à l'application
- Installation sur un poste distant

NOUS CONTACTER

Siège social

16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON
38130 ÉCHIROLLES

Téléphone

04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

Centre de formation

87, RUE GÉNÉRAL MANGIN
38000 GRENOBLE

E-mail

contact@audit-conseil-formation.com

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !



ACF Audit Conseil Formation



@ACF_Formation



ACFauditconseilformation