SKETCHUP LES FONDAMENTAUX

Public	Toute personne désirant évoluer ou intégrer un bureau d'étude. Métreurs, dessinateurs.
Durée	2 jours - 14 heures
Pré-requis	Connaissance de l'environnement Windows et des bases du dessin industriel
Objectifs	Utiliser les principales focntions pour créer et imprimer des plans 2D. Gérer l'échange de plans entre services et entreprises extérieures.
Méthodes pédagogiques	Pour bien préparer la formation, le stagiaire remplit une évaluation de positionnement et fixe ses objectifs à travers un questionnaire. La formation est délivrée en présentiel ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel et à distance). Le formateur alterne entre méthodes démonstratives, interrogatives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification. Cette formation est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par Audit Conseil Formation.
Moyens techniques	1 poste de travail complet par personne De nombreux exercices d'application Mise en place d'ateliers pratiques Remise d'un support de cours Passage de certification(s) dans le cadre du CPF Remise d'une attestation de stage
Modalité d'évaluation des acquis	Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation Evaluation technique des connaissances en pré et post formation Evaluation générale du stage
Délai d'accès	L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session
Accessibilité handicapés	Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.

L'INTERFACE GRAPHIQUE

- L'environnement de travail.
- Préparation de la modélisation et paramètres.
- Infos sur le modèle et structure des répertoires.
- L'interface graphique, les menus déroulants, les barres d'outils et boîtes de dialogues.
- L'outil orbite, les styles de face, les inférences tangentes,perpendiculaires, parallèles et les axes.
- La palette des infos sur l'entité, longueur et surface.

IMPORTER UN PLAN DWG ET OBTENIR DES VOLUMES

- La Modélisation 3D.
- Les outils 2D : ligne, rectangles, arcs, cercle, polygone, création de surfaces sur un même plan.
- Les outils de construction : l'outil axes, le mètre, le rapporteur et les lignes guides.
- Les outils de modification : déplacer/ copier, déplacer pour déformer, faire pivoter, mettre à l'échelle, pousser/ tirer, l'outil suivez-moi, le décalage.

LES OUTILS CONTEXTUELS

- Masquer/ révéler, inverser les faces, adoucir/ lisser les arêtes, retourner le long de l'axe.
- Importer un DWG et modéliser un bâtiment.
- Importer une vue Google Map pour un plan de situation.

LES GROUPES ET LES COMPOSANTS

- Créer un groupe et un composant et se créer une bibliothèque.
- Importer des composants à partir d'une bibliothèque ou de 3D Warehouse.
- Utiliser les bibliothèques BIM

NOUS CONTACTER

Siège social
16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON
38130 ÉCHIROLLES

Téléphone
04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !

ACF Audit Conseil Formation

@ACF_Formation

Dernière mise à jour : 01/03/2021