

— <b>Public</b>	Toute personne désirant développer, maintenir des applications avec la programmation objetC++
— <b>Durée</b>	5 jours - 35 heures
— <b>Pré-requis</b>	Une expérience professionnelle de la programmation est indispensable avoir les bases du langage C++
— <b>Objectifs</b>	Maîtriser les mécanismes avancés de C++ Appréhender et mettre en oeuvre les techniques de la nouvelle norme C++ Savoir pratiquer l'approche TDD (Test Driven Development) en C++ Découvrir et maîtriser la programmation parallèle et synchronisée introduite par C++
— <b>Méthodes pédagogiques</b>	Pour bien préparer la formation, le stagiaire effectue une auto-évaluation de positionnement avec un questionnaire complété par un entretien
— <b>Moyens techniques</b>	1 poste de travail complet par personne De nombreux exercices d'application Mise en place d'ateliers pratiques Remise d'un support de cours Passage de certification(s) dans le cadre du CPF Modalité d'évaluation des acquis : Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation Evaluation technique des connaissances en pré et post formation Evaluation générale du stage
	Remise d'une attestation de stage
— <b>Délai d'accès</b>	L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session
— <b>Accessibilité handicapés</b>	Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.

## 1. INTRODUCTION ET VUE D'ENSEMBLE

- Approche de la programmation objet
- Relation entre C et C++

## 2. LES BASE DE LA PROGRAMMATION EN C++

- La fonction Main et E/S standard
- Les objets, les constantes et les références
- Définition et appel de fonctions
- Test, boucle et opérateurs logiques
- Tableaux, pointeurs et chaînes

## 3. NOTION DE CLASSE ET DES OBJETS C++

- Encapsulation des types de données de niveau supérieur
- Le pointeur this
- Déclaration, modification et accès aux objets
- Fonctions membre const

## 4. UTILISATION DE L'HÉRITAGE

- Héritage simple
- Portée des variables (private, protected, public)
- Héritage multiple

## 5. SURCHARGE DE FONCTION

- Signature de fonction
- Fonctions anonymes

## 6. GESTION DE LA MÉMOIRE

- Stockage statique
- Allocation de mémoire dynamique
- Les opérateurs new et delete
- Les destructeurs...

## 7. FONCTIONS VIRTUELLES

- Définition de la virtualité
- Intérêt de la virtualité : surcharges sans compilation

## 8. LES AUTRES ASPECTS DU C++

- Le traitement des flux
- L'opérateur "this"
- Les fonctions "friend"
- La surcharge d'opérateurs

## NOUS CONTACTER

### Siège social

16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON  
38130 ÉCHIROLLES

### Téléphone

04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

### Centre de formation

87, RUE GÉNÉRAL MANGIN  
38000 GRENOBLE

### E-mail

contact@audit-conseil-formation.com

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !



ACF Audit Conseil Formation



@ACF\_Formation



ACFauditconseilformation