LANGAGE C++ LES FONDAMENTAUX

Public	Toute personne désirant développer, maintenir des applications avec la programmation objetC++
Durée	5 jours - 35 heures
Pré-requis	Une expérience professionnelle de la programmation est indispensable avoir les bases du langage C++
Objectifs	Maîtriser les mécanismes avancés de C++ Appréhender et mettre en oeuvre les techniques de la nouvelle norme C++ Savoir pratiquer l'approche TDD (Test Driven Development) en C++ Découvrir et maîtriser la programmation parallèle et synchronisée introduite par C++
Méthodes pédagogiques	Pour bien préparer la formation, le stagiaire remplit une évaluation de positionnement et fixe ses objectifs à travers un questionnaire. La formation est délivrée en présentiel ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel et à distance). Le formateur alterne entre méthodes démonstratives, interrogatives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification. Cette formation est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par Audit Conseil Formation.
Moyens techniques	1 poste de travail complet par personne De nombreux exercices d'application Mise en place d'ateliers pratiques Remise d'un support de cours Passage de certification(s) dans le cadre du CPF Remise d'une attestation de stage
Modalité d'évaluation des acquis	Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation Evaluation technique des connaissances en pré et post formation Evaluation générale du stage
Planning	Du 06/10/2025 au 10/10/2025 Du 01/12/2025 au 05/12/2025
Délai d'accès	L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session
Accessibilité handicapés	Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.

INTRODUCTION ET VUE D'ENSEMBLE

- Approche de la programmation objet
- Relation entre C et C++

LES BASE DE LA PROGRAMMATION EN C++

- La fonction Main et E/S standard
- Les objets, les constantes et les références
- Définition et appel de fonctions
- Test, boucle et opérateurs logiques
- Tableaux, pointeurs et chaines

NOTION DE CLASSE ET DES OBJETS C++

- Encapsulation des types de données de niveau supérieur
- Le pointeur this
- Déclaration, modification et accès aux objets
- Fonctions membre const

UTILISATION DE L'HÉRITAGE

- Héritage simple
- Portée des variables (private, protected, public)
- Héritage multiple

SURCHARGE DE FONCTION

- Signature de fonction
- Fonctions anonymes

GESTION DE LA MÉMOIRE

- Stockage statique
- Allocation de mémoire dynamique
- Les opérateurs new et delete
- Les destructeurs...

FONCTIONS VIRTUELLES

- Définition de la virtualité
- Intérêt de la virtualité : surcharges sans compilation

LES AUTRES ASPECTS DU C++

- Le traitement des flux
- L'opérateur "this"
- Les fonctions "friend"
- La surcharge d'opérateurs

NOUS CONTACTER

Siège social
16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON
38130 ÉCHIROLLES

Téléphone
04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !

ACF Audit Conseil Formation

@ACF_Formation

Dernière mise à jour : 28/09/2023