

— Public	Ingénieurs, programmeurs, techniciens de conception, test de maintenance logiciel
— Durée	5 jours - 35 heures
— Pré-requis	Connaissance de base en algorithmique et/ou pratique d'un autre langage de programmation
— Objectifs	Acquérir les principes de base de la programmation structurée Apprendre la syntaxe et les principales fonctions du langage C Savoir utiliser les mécanismes de gestion de la mémoire Être capable de concevoir de petites applications respectant la norme ANSI
— Méthodes pédagogiques	Pour bien préparer la formation, le stagiaire remplit une évaluation de positionnement et fixe ses objectifs à travers un questionnaire. La formation est délivrée en présentiel ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel et à distance). Le formateur alterne entre méthodes démonstratives, interrogatives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification. Cette formation est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par Audit Conseil Formation.
— Moyens techniques	1 poste de travail complet par personne De nombreux exercices d'application Mise en place d'ateliers pratiques Remise d'un support de cours Passage de certification(s) dans le cadre du CPF Remise d'une attestation de stage
— Modalité d'évaluation des acquis	Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation Evaluation technique des connaissances en pré et post formation Evaluation générale du stage
— Planning	Du 07/10/2024 au 11/10/2024
— Délai d'accès	L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session
— Accessibilité handicapés	Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.

1. INTRODUCTION

- Comparaison avec les autres langages algorithmique
- Originalité du C

2. TYPES D'OBJETS MANIPULABLES

- Types primitifs
- Constantes
- Types composés
- Types définis par l'utilisateur
- Déclaration et définition

3. OPÉRATEURS

- Opérateurs sur nombres
- Opérateurs logiques
- Opérateurs sur pointeurs, tableaux et articles
- Opérateurs d'affectation
- Priorité et ordre d'évaluation
- Conversion de type

4. FORMES ALGORITHMIQUES

- Instruction et bloc
- Affectation
- Instructions conditionnelles
- Instructions itératives
- Sélection
- Sortie
- Reprise immédiate
- Branchement

5. FONCTIONS ET STRUCTURE D'UN PROGRAMME PRÉPROCESSEUR

- Fonctions
- Préprocesseur
- Structure d'un programme
- La fonction main

6. PROGRAMMATION STRUCTURÉE

- Allocation dynamique de mémoire
- Structuration des données en listes et en arbres

7. BIBLIOTHÈQUES DE FONCTIONS ET MACROS DANS L'ENVIRONNEMENT

- Fonctions systèmes
- Bibliothèques d'entrées/sorties
- Bibliothèque d'utilitaires en C
- Répertoire des fonctions C
- Utilisation des interruptions
- Gestion du curseur et touches de fonctions

NOUS CONTACTER

Siège social

16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON
38130 ÉCHIROLLES

Téléphone

04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

Centre de formation

87, RUE GÉNÉRAL MANGIN
38000 GRENOBLE

E-mail

contact@audit-conseil-formation.com

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !



ACF Audit Conseil Formation



@ACF_Formation



ACFauditconseilformation