

**Nombre de jours** -> 4

**Participants** -> Aux développeurs et concepteurs de sites web souhaitant apprendre la programmation avec jQuery.

**Pré-requis** -> Des connaissances en HTML et CSS sont requises

**Objectifs** Cette formation vous permet d'acquérir des connaissances et des compétences pour développer des sites Web interactifs et dynamiques avec jQuery. À travers une étude de cas pratique et évolutive tout au long de la formation, vous apprendrez à concevoir rapidement des interfaces accessibles permettant aux utilisateurs d'optimiser leur rentabilité depuis **tous les principaux types de navigateurs**.

**Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement**

- > ● 1 poste de travail complet par personne
- De nombreux exercices d'application
- Mise en place d'ateliers pratiques
- Remise d'un support de cours
- Passage de certification(s) dans le cadre du [CPF](#)
- Mise en place de la Charte contrôle et qualité OPCA
- [Notre plateforme d'évaluation](#) :
  - Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation
  - Evaluation technique des connaissances en pré et post formation
  - Evaluation générale du stage

---

## 1 - Principes de base de jQuery

- Parcourir le code HTML avec la fonction jQuery()
- Présentation de Sizzle, le moteur de sélection basé sur les CSS

## 2 - Parcourir les documents HTML

- Associer les nœuds par nom, ID, classe, position, contenu, comportement et contexte d'élément
- Associer des appels à la fonction jQuery()

## 3 - Ajout et remplacement de contenu avec jQuery

- Mettre à jour, ajouter et supprimer du contenu d'élément et des valeurs d'attributs et ajouter des nœuds au DOM et manipuler les nœuds parents et enfants

## 4 - Affecter des propriétés CSS de façon dynamique

- Ajouter et supprimer des règles et des classes CSS
- Contrôler la taille et la position des éléments

## 5 - Créer un code JavaScript accessible et non obstrusif

- Utiliser la méthode .ready()
- Affecter des gestionnaires d'événements avec un programme

## 6 - Enrichir des pages en ajoutant des animations simples

- Contrôler la visibilité avec .hide(), .show() et .toggle()
- Créer des effets de glissement et de fondu remarquables
- Combiner des animations et répondre aux fonctions de rappel
- Tirer profit des littéraux d'objets pour contrôler les animations
- Développer des animations personnalisées avec .animate()

## 7 - Mise à jour asynchrone des composants de page

- Télécharger du HTML avec la méthode .load()
- Appeler des services web avec .get() et .post()
- Remplacer les rappels par des objets différés en chaînes
- Combiner les appels Ajax avec when() et then()

## 8 - Conversion des données de serveur sérialisées en HTML

- Extraire le format JSON avec .getJSON()
- Rechercher et analyser du code XML avec .ajax()

## 9 - Outils jQuery dédiés à la manipulation des formulaires

- Sélectionner et diriger le focus sur le premier élément
- Créer une réponse aux événements Focus et Blur
- Commentaires en temps réel via les événements clavier
- Intégrer un plug-in de validation

## **10 - Intégrer des plugins connus**

- Exploiter les contributions de la communauté jQuery
- Extraire des données imbriquées dans la sémantique HTML avec le plugin Metadata
- Manipuler les images avec les diaporamas et les carrousels

## **11 - Développer des plugins jQuery**

- Respect des meilleures pratiques, conventions de nommage
- Gérer plusieurs éléments
- Activer le chaînage des méthodes
- Alias \$ pour éviter les conflits entre les espaces de noms
- Littéraux d'objets pour remplacer les valeurs par défaut

## **12 - Widgets pour accroître l'interactivité des applications web**

- Optimiser l'agencement de l'écran avec des accordéons et des onglets et ajouter des fenêtres flottantes redimensionnables avec des boîtes de dialogue
- Rationaliser la sélection et la mise en forme des dates avec Datepicker, proposer une aide à la saisie avec la saisie semi-automatique statique et dynamique

## **13 - Implémenter des effets**

- Créer des animations en couleur avec .animate()
- Effets et accélérations complexes pour les animations

## **14 - Ajouter des fonctions web 2.0**

- Redimensionner les éléments HTML
- Créer des interfaces utilisateur avec la fonction glisser-déposer

## **15 - Travailler avec des pages et des commandes mobiles**

- Structurer les pages avec les attributs HTML5 data-\*
- Économiser de l'espace avec les listviews et les blocs réductibles et initialiser les pages avec pageinit et gérer les événements tactiles