

|   |  |
|---|--|
| — <b>Public</b>                           | Développeurs et chefs de projets web, webmasters, webdesigners, graphistes.  |
| — <b>Durée</b>                            | 4 jours - 28 heures  |
| — <b>Pré-requis</b>                       | Connaissances JavaScript de base.  |
| — <b>Objectifs</b>                        | Gérer efficacement des feuilles de style CSS avec les préprocesseurs<br>Développer les interfaces graphiques interactives avec JavaScript<br>Créer des objets 3D avec Three.js<br>Maîtriser l'accès aux bibliothèques JavaScript pour le multimédia<br>Accéder à des services web en asynchrone  |
| — <b>Méthodes pédagogiques</b>            | Pour bien préparer la formation, le stagiaire remplit une évaluation de positionnement et fixe ses objectifs à travers un questionnaire.<br>La formation est délivrée en présentiel ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel et à distance). Le formateur alterne entre méthodes démonstratives, interrogatives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.<br>Cette formation est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par Audit Conseil Formation. |
| — <b>Moyens techniques</b>                | 1 poste de travail complet par personne<br>De nombreux exercices d'application<br>Mise en place d'ateliers pratiques<br>Remise d'un support de cours<br>Passage de certification(s) dans le cadre du CPF<br>Remise d'une attestation de stage  |
| — <b>Modalité d'évaluation des acquis</b> | Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation<br>Evaluation technique des connaissances en pré et post formation<br>Evaluation générale du stage  |
| — <b>Planning</b>                         | Du 17/06/2025 au 20/06/2025<br>Du 16/09/2025 au 19/09/2025<br>Du 17/11/2025 au 20/11/2025  |
| — <b>Délai d'accès</b>                    | L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session   |
| — <b>Accessibilité handicapés</b>         | Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.   |

## RAPPELS HTML5, CSS3 ET JAVASCRIPT

- Le XHTML, le HTML5 et les balises HTML.
- Doctype, viewport, mode quirks.
- Comprendre l'arborescence des différents fichiers : page web, feuilles de style, JavaScript.
- Méthodes de création dynamique d'objets.
- Propagation des événements : capturing, bubbling.
- Gestion des événements : passage de paramètres, this, event.
- Langage CSS 2.1 et 3 : sélecteurs, propriétés et valeurs.
- Structurer les feuilles de style et le rendu graphique.

## FACILITER LES DÉVELOPPEMENTS CSS

- Les préprocesseurs SASS et LESS.
- Langages SASS et LESS.
- Variables, interpolation, imbrication des sélecteurs, fichiers partiels.
- Mixins, placeholders, maps, fonctions et boucles.
- Mise en page adaptative, grid layout et flexbox.
- Bootstrap 4 : utilisation et personnalisation.
- Responsive web design, media queries.

## HTML/CSS/JAVASCRIPT : PROGRAMMER DES INTERFACES UTILISATEUR AVANCÉES

- Manipulation du DOM et ajout dynamique d'éléments.
- Gestion et validation de formulaires, bonnes pratiques.
- Composants, boîtes de dialogue modales, indicateur de scrolling.
- Déplacement vertical doux, date picker universel, slider circulaire.
- Boutons réseaux sociaux et formulaire de connexion avec les réseaux sociaux.
- Effets sur le texte : cutout, ombrage multiple/animé, text clipping.
- Tableaux dynamiques, barres de navigation évoluées.
- Fixed sidebar, fixed menu, effet accordéon, onglets.

## GRAPHIQUES ET ANIMATIONS POUR DES ERGONOMIES FLUIDES

- Différents formats d'images : GIF, JPG, PNG, SVG.
- Optimisation et réduction du poids.
- Affichage full-screen.
- Fusion de couleurs.
- Effet parallaxe en CSS, transitions, animations et keyframes.
- Effet de loupe, Zoom dans une galerie d'images, carrousel et slideshow.
- Responsive image grid.
- Filtres sur images, spinner/loader et clipping d'images.

## AUDIO ET VIDÉO, 3D ET CARTOGRAPHIE

- Intégration d'une carte pour visualiser l'emplacement de la société.
- L'API Canvas pour gestion graphique avancée.
- Intégration de vidéos et d'audios dans une page web.
- La 3D avec Three.JS.
- Création et intégration du logo de la société sur les pages.
- Cartographie avec Leaflet et OpenStreetMap.
- Caméra, renderer, géométrie, texture et scène.

## INTERFAÇAGE DE SERVICES WEB

- Les API utiles pour le développeur : randomuser.me, unsplash.it, placehold.it, googlefonts.
- Principe des services web, API REST.
- La bibliothèque AXIOS.
- L'API REST JSONPlaceholder.

## NOUS CONTACTER

### Siège social

16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON  
38130 ÉCHIROLLES

### Téléphone

04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

### Centre de formation

87, RUE GÉNÉRAL MANGIN  
38000 GRENOBLE

### E-mail

contact@audit-conseil-formation.com

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !



ACF Audit Conseil Formation



@ACF\_Formation



ACFauditconseilformation