

Public	Développeurs et chefs de projets web, webmasters, webdesigners, graphistes.
Durée	4 jours - 28 heures
Pré-requis	Connaissances JavaScript de base.
Objectifs	Gérer efficacement des feuilles de style CSS avec les préprocesseurs Développer les interfaces graphiques interactives avec JavaScript Créer des objets 3D avec Three.js Maîtriser l'accès aux bibliothèques JavaScript pour le multimédia Accéder à des services web en asynchrone
Méthodes pédagogiques	Pour bien préparer la formation, le stagiaire remplit une évaluation de positionnement et fixe ses objectifs à travers un questionnaire. La formation est délivrée en présentiel ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel et à distance). Le formateur alterne entre méthodes démonstratives, interrogatives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification. Cette formation est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par Audit Conseil Formation.
Moyens techniques	1 poste de travail complet par personne De nombreux exercices d'application Mise en place d'ateliers pratiques Remise d'un support de cours Passage de certification(s) dans le cadre du CPF Remise d'une attestation de stage
Modalité d'évaluation des acquis	Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation Evaluation technique des connaissances en pré et post formation Evaluation générale du stage
Planning	Du 16/09/2025 au 19/09/2025 Du 17/11/2025 au 20/11/2025
Délai d'accès	L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session
Accessibilité handicapés	Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.

RAPPELS HTML5, CSS3 ET JAVASCRIPT

- Le XHTML, le HTML5 et les balises HTML.
- Doctype, viewport, mode quirks.
- Comprendre l'arborescence des différents fichiers : page web, feuilles de style, JavaScript.
- Méthodes de création dynamique d'objets.
- Propagation des événements : capturing, bubbling.
- Gestion des événements : passage de paramètres, this, event.
- Langage CSS 2.1 et 3 : sélecteurs, propriétés et valeurs.
- Structurer les feuilles de style et le rendu graphique.

FACILITER LES DÉVELOPPEMENTS CSS

- Les préprocesseurs SASS et LESS.
- Langages SASS et LESS.
- Variables, interpolation, imbrication des sélecteurs, fichiers partiels.
- Mixins, placeholders, maps, fonctions et boucles.
- Mise en page adaptative, grid layout et flexbox.
- Bootstrap 4 : utilisation et personnalisation.
- Responsive web design, media queries.

HTML/CSS/JAVASCRIPT : PROGRAMMER DES INTERFACES UTILISATEUR AVANCÉES

- Manipulation du DOM et ajout dynamique d'éléments.
- Gestion et validation de formulaires, bonnes pratiques.
- Composants, boîtes de dialogue modales, indicateur de scrolling.
- Déplacement vertical doux, date picker universel, slider circulaire.
- Boutons réseaux sociaux et formulaire de connexion avec les réseaux sociaux.
- Effets sur le texte : cutout, ombrage multiple/animé, text clipping.
- Tableaux dynamiques, barres de navigation évoluées.
- Fixed sidebar, fixed menu, effet accordéon, onglets.

GRAPHIQUES ET ANIMATIONS POUR DES ERGONOMIES FLUIDES

- Différents formats d'images : GIF, JPG, PNG, SVG.
- Optimisation et réduction du poids.
- Affichage full-screen.
- Fusion de couleurs.
- Effet parallaxe en CSS, transitions, animations et keyframes.
- Effet de loupe, Zoom dans une galerie d'images, carrousel et slideshow.
- Responsive image grid.
- Filtres sur images, spinner/loader et clipping d'images.

AUDIO ET VIDÉO, 3D ET CARTOGRAPHIE

- Intégration d'une carte pour visualiser l'emplacement de la société.
- L'API Canvas pour gestion graphique avancée.
- Intégration de vidéos et d'audios dans une page web.
- La 3D avec Three.JS.
- Création et intégration du logo de la société sur les pages.
- Cartographie avec Leaflet et OpenStreetMap.
- Caméra, renderer, géométrie, texture et scène.

INTERFAÇAGE DE SERVICES WEB

- Les API utiles pour le développeur : randomuser.me, unsplash.it, placeholder.it, googlefonts.
- Principe des services web, API REST.
- La bibliothèque AXIOS.
- L'API REST JSONPlaceholder.

NOUS CONTACTER

Siège social

16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON
38130 ÉCHIROLLES

Téléphone

04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !



ACF Audit Conseil Formation



@ACF_Formation

Dernière mise à jour : 08/03/2024