

INVENTOR INITIATION



PUBLIC	➤	Tout public
DUREE	➤	5 jours = 35 heures
OBJECTIF	➤	L'objectif premier de ce cours est de fournir aux stagiaires une compréhension approfondie des principaux processus de conception 3D, de validation, et de documentation qu'ils mettront en œuvre pour concevoir des produits en utilisant Autodesk Inventor.
PREREQUIS	➤	Aucun

PROGRAMME

1. Interface utilisateur

- Présentation de l'assistant de démarrage
- Barres d'outils
- Navigation
- Utilisation du menu contextuel et du navigateur

2. Esquisses 2d

- Utilisation des outils d'esquisses 2D (ligne cercle arc...)
- Cotation unique ou automatique de contours
- Vérification et modification d'esquisse 2D
- Appliquer des contraintes géométriques
- Méthode de projection

3. Fonction 3D

- Utilisation et modification des fonctions 3D de base
- Les fonctions avancées (balayage, coque, hélicoïde...)
- Complément congés, chanfreins et dépouilles de faces
- Utilisation des points et de la fonction de perçages
- Fonctions de productivité (réseaux, symétrie)
- Création d'éléments de conception

4. Module D'assemblage

- Gestion d'ensembles
- Placement et modification de composants,
- Application de contraintes d'assemblage
- Pilotage de contraintes et outil d'équation et simulation cinématique
- Modification d'une pièce dans un assemblage
- Analyse d'assemblage
- Exportation d'assemblage
- Paire de contraintes (Imates)
- Détection de collisions entre composants.

5. Module presentation

- Vue de dessin et de présentation d'ensembles
- Ajout de côtes, annotations
- Configuration des gabarits de dessins

6. Conditions pédagogique :

- 1 poste par personne
- Evaluation technique d'acquisition des connaissances pré et post formation
- De nombreux exercices d'application sont vus tout au long de la journée
- Formation diplômante
- Remise d'un support de cours Formation certifiante dans le cadre du CPF
- PROGRAMME dans le cadre du CPF