



FRAMEWORK .NET, CONCEVOIR L'ARCHITECTURE DE SES APPLICATIONS



— Public	Architectes logiciels, chefs de projet, développeurs.
— Durée	5 jours - 35 heures
— Pré-requis	Bonne connaissance du langage C#, expérience requise. Connaissances de base sur WPF.
— Objectifs	<p>Appréhender les architectures multi-couhes</p> <p>Appliquer le pattern MVVM</p> <p>Mettre en oeuvre le développement modulaire avec Prism</p> <p>Appréhender le déploiement et la maintenance des applications modulaires</p>
— Méthodes pédagogiques	<p>Pour bien préparer la formation, le stagiaire remplit une évaluation de positionnement et fixe ses objectifs à travers un questionnaire.</p> <p>La formation est délivrée en présentiel ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel et à distance). Le formateur alterne entre méthodes démonstratives, interrogatives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.</p> <p>Cette formation est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par Audit Conseil Formation.</p>
— Moyens techniques	<p>1 poste de travail complet par personne</p> <p>De nombreux exercices d'application</p> <p>Mise en place d'ateliers pratiques</p> <p>Remise d'un support de cours</p> <p>Passage de certification(s) dans le cadre du CPF</p> <p>Remise d'une attestation de stage</p>
— Modalité d'évaluation des acquis	<p>Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation</p> <p>Evaluation technique des connaissances en pré et post formation</p> <p>Evaluation générale du stage</p>
— Délai d'accès	L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session
— Accessibilité handicapés	Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.

INTRODUCTION

- Présentation de l'architecture des applications, desktop/Web/mobile, les applications universelles et cross-plateformes.
- Prism : développement modulaire et extensible.
- Le pattern MVVM (Model-View-ViewModel).
- Le pattern MVC (Model-View-Controller).
- L'injection de dépendance et l'extensibilité avec MEF (Managed Extensibility Framework) et Autofac.

LES ÉVOLUTIONS DU LANGAGE C#, L'INTERFACE UTILISATEUR AVEC WPF

- Rappels des évolutions du langage, des expressions Lambda, des méthodes d'extensions.
- Les évolutions autour de l'asynchrone (async et await).
- LINQ, XAML et WPF.
- La gestion des ressources, les commandes, les contrôles utilisateurs.
- La liaison aux données des collections observables.
- les notifications dans les architectures multi-tiers, WCF DualHttpBinding vs WebApi et WebSockets.

LE PATTERN MVVM

- Les caractéristiques et les responsabilités.
- Les interactions de classes et les relations avec les autres patterns.
- Tester les applications MVVM.

PRISM ET LE DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS MODULAIRES

- Les librairies de Prism.
- Les extensions de Prism.
- L'utilisation de MEF pour l'injection de dépendance.
- La navigation entre composants.
- La communication entre composants.

LA COMPOSITION DE L'INTERFACE UTILISATEUR

- Les concepts.
- Les scénarios de conception.
- Les règles de conception.
- Le partage des éléments entre desktop et mobile.
- Les applications multicibles.
- La découverte de chargement.
- Les dépendances de chargement.
- Les options de chargement.

CONCLUSION

- Le déploiement des applications modulaires.
- La maintenance des applications modulaires.

NOUS CONTACTER

Siège social

16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON
38130 ÉCHIROLLES

Téléphone

04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !



ACF Audit Conseil Formation



@ACF_Formation

Dernière mise à jour : 29/02/2024

PROFIL Formateur : Les formateurs sont recrutés selon plusieurs critères :
Expérience, pédagogie, dynamisme et prévoyance.