

— <b>Public</b>	Développeurs, personnels techniques.
— <b>Durée</b>	3 jours - 21 heures
— <b>Pré-requis</b>	Connaissances en programmation Connaissance en traitement de signal ou équivalent
— <b>Objectifs</b>	Découvrir Computer Vision Découvrir les problématique d'une image Connaître les offres du marché Savoir structurer un projet de Computer Vision Savoir piloter un projet de Computer Vision
— <b>Méthodes pédagogiques</b>	Pour bien préparer la formation, le stagiaire remplit une évaluation de positionnement et fixe ses objectifs à travers un questionnaire. La formation est délivrée en présentiel ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel et à distance). Le formateur alterne entre méthodes démonstratives, interrogatives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification. Cette formation est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par Audit Conseil Formation.
— <b>Moyens techniques</b>	1 poste de travail complet par personne De nombreux exercices d'application Mise en place d'ateliers pratiques Remise d'un support de cours Passage de certification(s) dans le cadre du CPF Remise d'une attestation de stage
— <b>Modalité d'évaluation des acquis</b>	Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation Evaluation technique des connaissances en pré et post formation Evaluation générale du stage
— <b>Planning</b>	Du 16/09/2025 au 18/09/2025 Du 17/11/2025 au 19/11/2025
— <b>Délai d'accès</b>	L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session
— <b>Accessibilité handicapés</b>	Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.

## INTRODUCTION À LA COMPUTER VISION ET TECHNOLOGIES ASSOCIÉES

- Les usages les plus fréquents
- Introduction aux technologies Machine Learning / Deep Learning
- Différents modes de representations d'une image
- Problématiques spécifiques à la reconnaissance d'image
- Technologies IA utilisées pour la reconnaissance d'image : différences entre OpenCV et les techniques de Deep Learning

## LE MARCHÉ DE LA COMPUTER VISION

- La pluralité des offres sur le marché
- Les caractéristiques
- Alternative solution sur mesure propriétaire / licence à l'année pour l'utilisation d'une plateforme

## STRUCTURER UN PROJET DE COMPUTER VISION

- Évaluer le retour sur investissement (ROI) ?
- Par où commencer ?
- la maturité de son projet pour en évaluer le coût

## LES ÉTAPES CLASSIQUES D'UN PROJET

- Création du Dataset
- L'Proof of Concept : Validation de la faisabilité techniques et mise à disposition d'un algorithme entraîné sur un dataset réduit
- Pilote : entraînements et améliorations de l'algorithme dans les conditions réelles
- Scale / Industrialisation : déploiement à grande échelle de l'algorithme
- Le pilotage du projet (tableau de bord)
- Pièges classiques à éviter

## LES ÉTAPES D'UN PROJET OPENCV

- La théorie OpenCV
- Les étapes d'un projet OpenCV

## LA THÉORIE DEEP LEARNING EN RECONNAISSANCE D'IMAGE

- Neural Networks Theory
- Convolutional Neural Networks (CNNs)
- Transfert Learning from Pretrained Networks
- Autres applications : détection d'objets, Segmentation

## LES ÉTAPES D'UN PROJET DE COMPUTER VISION / DEEP LEARNING

- Mise en place de l'architecture d'un projet de deep learning
- Industrialisation d'un algorithme
- Lancement des entraînements et interprétation des résultats

## NOUS CONTACTER

### Siège social

16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON  
38130 ÉCHIROLLES

### Téléphone

04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !



ACF Audit Conseil Formation



@ACF\_Formation

Dernière mise à jour : 29/09/2023