

— Public	Designer
— Durée	3 jours - 21 heures
— Pré-requis	Formation BricsCAD Initiation 2D. Capacités de vision dans l'espace.
— Objectifs	Modéliser en 3D dans l'environnement BricsCAD. Créer et utiliser des blocs 3D paramétriques. Créer des mises en plan des modélisations 3D.
— Méthodes pédagogiques	Pour bien préparer la formation, le stagiaire remplit une évaluation de positionnement et fixe ses objectifs à travers un questionnaire. La formation est délivrée en présentiel ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel et à distance). Le formateur alterne entre méthodes démonstratives, interrogatives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification. Cette formation est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par Audit Conseil Formation.
— Moyens techniques	1 poste de travail complet par personne De nombreux exercices d'application Mise en place d'ateliers pratiques Remise d'un support de cours Passage de certification(s) dans le cadre du CPF Remise d'une attestation de stage
— Modalité d'évaluation des acquis	Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation Evaluation technique des connaissances en pré et post formation Evaluation générale du stage
— Planning	Du 17/06/2024 au 19/06/2024 Du 16/09/2024 au 18/09/2024 Du 11/11/2024 au 13/11/2024
— Délai d'accès	L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session
— Accessibilité handicapés	Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.

1. ACQUERIR LES DEMARCHES DE BASE DE TRAVAIL EN 3D

- Présentation générale BricsCAD (Rappels)
- Calques et symbologies (Rappels)
- Notion d'espace de travail, origine, scu, unités de travail (Rappels)
- Enjeux et bénéfices du passage au 3D
- Techniques de modélisation 3D
- Interface écran, Quad, Manipulateur, Navigateur
- Gestion écran, vues, rotations orbitales, styles visuels
- Démarche Globale 2D vers 3D

2. SAVOIR MODELISER EN 3D VOLUMIQUE

- Dessin Paramétrique 2D et 3D
- Génération d'Objets 3D Solides Simples
- Opérations Booléennes
- Manipulations spatiales

3. MODELISER EN 3D VOLUMIQUE PARAMETRIQUE

- Modélisation Directe 3D solide
- Contraintes d'ensembles 3D solides
- Modifications dimensionnelles et topologiques

4. CREER ET UTILISER DES BLOCS 3D PARAMETRIQUES

- Gestion des Composants, de Bibliothèques
- Blocs en 3D paramétriques
- Commandes Utilitaires, renseignements, distances, volumes

5. COMPRENDRE LES INTERACTIONS ENTRE LES TECHNIQUES DE MODELISATION.

- Modélisation Surfacique, Maillée
- Interaction entre les différentes technologies de modélisations

6. S'INITIER AUX TECHNIQUES DE RENDU REALISTE.

- Notions de matières, Lumières et Scènes
- Générations de rendus réalistes simples

7. SAVOIR GENERER DES MISES EN PLANS A PARTIR DE MODELISATION 3D

- Génération de coupes, sections, projections
- Mises en plans
- Impressions, impressions 3D
- Imports/Exports, compatibilités

NOUS CONTACTER

Siège social

16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON
38130 ÉCHIROLLES

Téléphone

04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

Centre de formation

87, RUE GÉNÉRAL MANGIN
38000 GRENOBLE

E-mail

contact@audit-conseil-formation.com

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !



ACF Audit Conseil Formation



@ACF_Formation



ACFauditconseilformation