

— Public	Réalisateurs d'animations, aux techniciens de l'audiovisuel (monteurs, truquistes vidéo) et aux infographistes 2D et 3D.
— Durée	3 jours - 21 heures
— Pré-requis	Connaissance initiale d'un logiciel 3D
— Objectifs	Modéliser des objets complexes Mettre en scène les éléments Créer et modifier des objets Utiliser les lumières Gérer les caméras et finaliser une scène 3D.
— Méthodes pédagogiques	Pour bien préparer la formation, le stagiaire remplit une évaluation de positionnement et fixe ses objectifs à travers un questionnaire. La formation est délivrée en présentiel ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel et à distance). Le formateur alterne entre méthodes démonstratives, interrogatives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification. Cette formation est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par Audit Conseil Formation.
— Moyens techniques	1 poste de travail complet par personne De nombreux exercices d'application Mise en place d'ateliers pratiques Remise d'un support de cours Passage de certification(s) dans le cadre du CPF Remise d'une attestation de stage
— Modalité d'évaluation des acquis	Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation Evaluation technique des connaissances en pré et post formation Evaluation générale du stage
— Planning	Du 15/09/2025 au 17/09/2025 Du 08/12/2025 au 10/12/2025
— Délai d'accès	L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session
— Accessibilité handicapés	Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.

NAVIGATION

- Raccourcis clavier
- Viewport
- Isoler objets
- Aligner vues
- Quad-view, modes navigation
- Caméra

AFFICHAGE

- Viewport
- Modes et options shading

OUTLINE

- Fonctions
- Collection
- Render layer
- Data blocks
- Parentage
- Tri, filtres
- Modes

SCÈNES

- Sélections
- Instances et transferts données
- Orphan data et Fake user
- Fusion
- Append
- Link et overrides

CRÉATION OBJETS

- Types objets
- Mesh
- Barre outils
- Curseur 3D
- Placer, déplacer
- Point origine
- Orientatiuon
- Point pivot
- Proportionalediting
- Transformations
- Plusieurs objets
- Instanciations

SNAPING

- Incrément
- Vertex
- Accroches multiples

MESH

- Topologie
- Subdivisions
- Volumes
- Durcir les arêtes
- Supprimer les subdivisions
- Delete, disolve
- Separate, Split et Rip
- Fusion polygone
- Point merge
- Mirror
- Sort
- Convexhull
- Bisect
- Nettoyage et réduction

NORMALES

- Smoothshading
- Mark sharp
- Alignement
- Weightednormals

MODÉLISATION

- Extrusion
- Normal
- Spin
- PokePolygon
- Quad vers triangles
- Weidedgesinto faces
- Fill, GridetJoin
- Add-on F2
- Retopologie avec Polbuild
- Loop cut
- Offset Edge Slide
- SubdivideEdge Ring
- BrigeEdgeLoops
- BevelEdges
- Bevel Vertex
- Bevel options
- Inset
- Knife
- Sphere
- Random
- Smooth, Push, Pull, Fatten, Shear
- Bend & Warp
- Add-on Loop Tools

VERTEX GROUPS

- Création
- Peindre
- Basse peinture

- Pinceaux
- Fonctions
- Masques

LES MODIFIERS, GENERATE

- Principe de base
- Options communes
- Array
- Bevel
- Booleans
- Solidify
- Edge
- Mirror
- Decimate

- Mask
- Build
- Remesh
- Screw
- Skin
- Weid
- Wireframe
- Triangle
- Volume

LES MODIFIERS, DEFORM

- Displace
- Curve
- Lattice
- Simple deform
- Cast
- Mesh

- Hook
- Warp
- Skrinkwrap
- Laplacian
- Smooth

LES MODIFIERS, MODIFY

- Data transfert
- Normal

- Vertex

LES CURVES

- Curves, Splines
- Points tangentes
- Type tangentes
- Nurbs
- Direction 2D, 3D
- Résolution
- Tilt
- Radius
- Deform

- Taper
- Bevel
- Volume fermé courbe 2D
- Active Spline
- Add-on Curve Tools
- Add-on Curve Extra Objets
- Add-on Bezier Utilities
- Surface Nurbs

CONCLUSIONS

- Documentation pdf

- Documentation vidéo

NOUS CONTACTER

Siège social

16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON
38130 ÉCHIROLLES

Centre de formation

87, RUE GÉNÉRAL MANGIN
38000 GRENOBLE

Téléphone

04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

E-mail

contact@audit-conseil-formation.com

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !



ACF Audit Conseil Formation



@ACF_Formation



ACFauditconseilformation