

# AUTOCAD 2D

## PERFECTIONNEMENT



<b>PUBLIC</b>	➤ Responsables, architectes, ingénieurs, techniciens, dessinateurs, concepteurs de dessins en bureaux d'études.
<b>DUREE</b>	➤ 2 jours = 14 heures
<b>OBJECTIF</b>	➤ <ul style="list-style-type: none"><li>• Comprendre les fonctions 2D avancées d'AutoCAD</li><li>• Créer et modifier des blocs dynamiques</li><li>• Réaliser des liaisons avec des bases de données externes</li><li>• Créer un projet avec des références externes</li><li>• Rendre un dessin technique interactif avec des outils paramétriques</li></ul>
<b>PREREQUIS</b>	➤ Connaissances de base des fonctions 2D

## PROGRAMME

### 1. Rappel sur les fonctions de base

- Création et modification d'objets.
- La gestion et le contrôle des calques.
- L'habillage : texte, cotation, hachurage et annotation.
- Les blocs internes et les éléments de bibliothèque.  
Liaison entre bloc et calque.
- Espace papier et espace objet. Multifenêtrage.
- L'impression. Espace papier et espace objet. Le multifenêtrage.
- La diffusion électronique : PDF et HTML.

### 2. Création des blocs avec attributs

- Association de données aux blocs (attributs de bloc).
- Extraire des attributs vers Excel, Access...
- Extraction d'attribut, de paramètres et de propriétés.
- Mise à jour des liaisons de données.

### 3. Création des blocs dynamiques

- Définition des paramètres et des actions.
- Création et modification des blocs dynamiques.
- Conception d'un plan.

### 4. La technique des références externes

- Introduction aux références externes.
- Gestion des références externes (DWG, DGN, DWF, PDF).
- Mise à jour et liaison des références externes.
- Délimiter une référence externe.
- Editer des références externes.
- Attacher une image au dessin courant.

### 5. Dessins paramétriques

- L'essentiel du dessin paramétrique.
- Ajout de contraintes géométriques.
- Modification de contraintes géométriques.
- Ajout de contraintes dimensionnelles.
- Modification de contraintes dimensionnelles.
- Edition paramétrique.

### 6. Outils avancés de présentation et de mise en page

- Les objets d'annotation.
- Préparation des dessins en vues multiples.
- Conception de jeu de feuilles.
- Jeux de transfert [E-transmit].
- Publier un jeu de feuilles sur le Web.

### 7. Faciliter la gestion des applications multimédia

- Optimiser l'utilisation de la bande passante avec la multidiffusion

### 8. Conditions pédagogique :

- 1 poste par personne
- Evaluation technique d'acquisition des connaissances pré et post formation
- De nombreux exercices d'application sont vus tout au long de la journée
- Formation diplômante
- Remise d'un support de cours Formation certifiante dans le cadre du CPF
- PROGRAMME dans le cadre du CPF