



Public	Développeur d'applications fonctionnant sur tablette Android
Durée	5 jours - 35 heures
Pré-requis	Manipulation de tablettes tactiles, connaissance de langage de programmation (C, C++, VB, ...)
Objectifs	Maitriser les fondements du développement de tablettes : Apprendre le langage de programmation Java, appréhension des nouveaux concepts ergonomiques Acquérir les différents mods de diffusion d'une application (market place ...)
Méthodes pédagogiques	Pour bien préparer la formation, le stagiaire remplit une évaluation de positionnement et fixe ses objectifs à travers un questionnaire. La formation est délivrée en présentiel ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel et à distance). Le formateur alterne entre méthodes démonstratives, interrogatives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification. Cette formation est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par Audit Conseil Formation.
Moyens techniques	1 poste de travail complet par personne De nombreux exercices d'application Mise en place d'ateliers pratiques Remise d'un support de cours Passage de certification(s) dans le cadre du CPF Remise d'une attestation de stage
Modalité d'évaluation des acquis	Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation Evaluation technique des connaissances en pré et post formation Evaluation générale du stage
Délai d'accès	L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session
Accessibilité handicapés	Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.

1. ERGONOMIE DES TABLETTES

- Gestion des écrans tactiles
- Gestion des orientations d'affichage
- Les problématiques des résolutions

2. INTRODUCTION À LA POO (PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET)

- Objectifs de la POO
- Comparaison langage procédural et langage objet
- Encapsulation, héritage et polymorphisme
- Classe et objet
- Méthodes et attributs
- Hiérarchie de classe
- Notion d'interface et de classe abstraite

3. JAVA ET LA PROGRAMMATION OBJET

- Caractéristiques et particularités du langage Java, domaines d'application
- Portabilité des programmes Java à travers la JVM
- Gestion de la mémoire
- Encapsulation et modificateurs de visibilité
- Java et l'héritage simple, le mot clé final
- Import et packages
- Java, interface et classes abstraites
- Java un langage sûr et robuste, Modèle de sécurité, mécanismes des exceptions
- Le multithreading
- Exécution d'un programme Java, empaquetage et format et types d'exécutables
- JDK, JRE, Les outils du développeur
- L'incontournable Hello World ! avec l'IDE Eclipse

4. LA SYNTAXE JAVA

- Structure d'un fichier .java
- Constructeur et processus d'instanciation, le mot clé static
- Notion d'identité objet
- Déclaration de variables et Initialisation
- Types primitifs et classes du package java.lang
- Opérateurs d'affectation, de comparaison, booléens, ...
- Instruction de contrôles
- Boucles et itérations
- Tableaux et collections
- Gestion des exceptions, blocs try, catch, finally
- Algorithme de tri d'une collection

5. GESTION DES ENTRÉES SORTIES EN JAVA

- Présentation du package java.io
- Format binaire ou format texte, jeu de caractères et encoding
- Opérations de lecture
- Opération d'écriture
- Support pour XML et le parsing de fichiers
- Sockets, protocoles et flux
- Opération de lecture, parsing et écriture de fichiers

6. CONSTRUCTION D'INTERFACE AVEC JAVA

- Présentation de SWING
- Composants d'interface
- Les différents conteneur
- Gestionnaire de mise en forme : les layouts
- Gestionnaire des évènements et listeners
- Rendu d'image, dessins vectoriels et modélisation 3D
- Editeur de fichier HTML

7. JAVA ET LES BASES DE DONNÉES

- Présentation de JDBC
- Connexion à une base de données, gestion de pool de connexions, exécutions de requêtes SQL
- Parcours de resultSet, Requêtes paramétrées, procédures stockées
- Le mapping objet/relationnel et JPA
- Connexion et exécution de requête sur une base MySQL, utilisation de JPA et du langage d'interrogation JPQL

8. POUR ALLER PLUS LOIN EN JAVA

- Java et la réflexion
- Annotations et AOP
- Support pour le test des programmes Java
- Gestion des traces avec Java
- Profiling d'applications Java
- Java et internationalisation
- Java et le réseau
- Java et le développement des applications Web

9. DIFFUSION D'APPLICATION

-

Le market place

- Autres solutions

NOUS CONTACTER

Siège social

16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON
38130 ÉCHIROLLES

Téléphone

04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

Centre de formation

87, RUE GÉNÉRAL MANGIN
38000 GRENOBLE

E-mail

contact@audit-conseil-formation.com

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !



ACF Audit Conseil Formation



@ACF_Formation



ACFauditconseilformation