A.C.F

ANDROID™ : DEVELOPPEMENT D'APPLICATIONS POUR MOBILES

Public Aux programmeurs Java qui souhaitent découvrir le développement sous Android et créer des applications mobiles pour les professionnels

Durée 4 jours - 28 heures

Pré-requis une expérience de programmation Java
Un an d'expérience pratique de Java est conseillé.

Objectifs Les participants à cette formation apprennent à concevoir des applications professionnelles solides pour les tablettes et les téléphones Android et à les intégrer aux systèmes des entreprises. Vous apprendrez notamment à créer des logiciels intuitifs et fiables en utilisant des activités, des services et des intents, des interfaces utilisateur au design attrayant qui fonctionnent parfaitement avec une gamme de téléphones et de tablettes, ainsi qu'à signer et publier des programmes finis sur l'Android Market.

Méthodes pédagogiques Pour bien préparer la formation, le stagiaire remplit une évaluation de positionnement et fixe ses objectifs à travers un questionnaire.
La formation est délivrée en présentiel ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel et à distance). Le formateur alterne entre méthodes démonstratives, interrogatives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.
Cette formation est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par Audit Conseil Formation.

Moyens techniques 1 poste de travail complet par personne
De nombreux exercices d'application
Mise en place d'ateliers pratiques
Remise d'un support de cours
Passage de certification(s) dans le cadre du CPF
Remise d'une attestation de stage

Modalité d'évaluation des acquis Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation
Evaluation technique des connaissances en pré et post formation
Evaluation générale du stage

Délai d'accès L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session

Accessibilité handicapés Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.

1. PRÉSENTATION DE LA PLATE-FORME ANDROID

- Établir un environnement de développement
- Analyser les composants de l'architecture

2. CRÉER DES APPLICATIONS POUR MOBILES

- Créer des activités de traitement des saisies utilisateur
- Mettre en oeuvre différents affichages pour créer l'interface utilisateur
- Créer un package d'applications pour le déploiement
- Développer des tests unitaires

3. PRISE EN CHARGE DU COMPORTEMENT ASYNCHRONE

- Réaliser des tâches en arrière-plan avec les services
- Communiquer avec les « Intent »

4. CHOIX DES COMPOSANTS VISUELS

- Réaliser la mise en forme
- Associer un affichage à une activité
- Positionner les éléments des formulaires

5. UTILISATION DES DÉCLARATIONS DE RESSOURCES

- Déclarer la définition et la mise en forme des composants
- Gérer plusieurs résolutions d'écran
- Localiser les applications

6. COMMUNIQUER AVEC L'UTILISATEUR

- Créer et afficher des messages (« Toast »)
- Générer des notifications dans la barre d'état
- Demander confirmation avec des boîtes de dialogue

7. INTERACTION AVEC L'INTERFACE UTILISATEUR

- Créer une réponse aux événements de saisie utilisateur
- Démarrer des activités avec des « Intent »
- Créer des gestionnaires d'événements avec Java
- Générer des menus contextuels et des menus d'options

8. GESTION DU CYCLE DE VIE DES ACTIVITÉS

- Intégration au système Android
- Persistance des données en réponse aux notifications

9. CHOIX DES OPTIONS DE STOCKAGE

- Différencier les emplacements de stockage internes / externes
- Sauvegarder la configuration d'une application avec SharedPreferences

10. MANIPULATION DE LA BASE DE DONNÉES SQLITE

- Exécuter des requêtes pour rechercher des informations
- Associer des sélections de colonne à des projections

11. UTILISER ET CRÉER DES FOURNISSEURS DE CONTENU

- Accéder aux ressources des données partagées
- Accéder aux fournisseurs de contenu avec des URI

12. ÉVITER LES ERREURS DE TYPE « L'APPLICATION NE RÉPOND PAS »

- Annuler le chargement du thread de l'interface utilisateur
- Concevoir un mode d'exécution asynchrone

13. CRÉER DES SERVICES D'ARRIÈRE-PLAN

- Démarrer IntentServices
- Déclarer des services dans le manifeste

14. INTERAGIR AVEC DES APPLICATIONS CÔTÉ SERVEUR

- Synchroniser les périphériques Android avec les serveurs
- Communiquer via les clients HTTP

15. DÉVELOPPER DES CLIENTS POUR LES SERVICES WEB

- Se connecter aux services RESTful
- Créer et analyser le format JSON

16. INTÉGRER LA BARRE D'ACTION

- Manipuler des objets par glisser-déposer
- Prendre en charge l'orientation et les multiples résolutions d'écran avec les ressources
- Combiner des fragments de code en une IU à plusieurs volets

17. EXPLOITER LES FONCTIONNALITÉS DE GÉOLOCALISATION ET DE CARTOGRAPHIE

- Tracer les positions sur Google Maps
- Établir la position à travers le GPS, le Cell-ID et le Wi-FI

NOUS CONTACTER

Siège social
16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON
38130 ÉCHIROLLES

Centre de formation
87, RUE GÉNÉRAL MANGIN
38000 GRENOBLE

Téléphone
04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

E-mail
contact@audit-conseil-formation.com

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !

ACF Audit Conseil Formation @ACF_Formation ACFauditconseilformation