



<b>Public</b>	Toute personne souhaitant connaître l'utilisation du logiciel.
<b>Durée</b>	3 jours - 21 heures
<b>Pré-requis</b>	Connaissance de l'environnement informatique PC/MAC.
<b>Objectifs</b>	S'initier au dessin vectoriel Affinity Designer. Savoir manipuler les outils de base pour pouvoir réaliser tous types de dessins, artistiques ou techniques.
<b>Méthodes pédagogiques</b>	<p>Pour bien préparer la formation, le stagiaire remplit une évaluation de positionnement et fixe ses objectifs à travers un questionnaire.</p> <p>La formation est délivrée en présentiel ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel et à distance). Le formateur alterne entre méthodes démonstratives, interrogatives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.</p> <p>Cette formation est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par Audit Conseil Formation.</p>
<b>Moyens techniques</b>	<p>1 poste de travail complet par personne</p> <p>De nombreux exercices d'application</p> <p>Mise en place d'ateliers pratiques</p> <p>Remise d'un support de cours</p> <p>Passage de certification(s) dans le cadre du CPF</p> <p>Remise d'une attestation de stage</p>
<b>Modalité d'évaluation des acquis</b>	<p>Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation</p> <p>Evaluation technique des connaissances en pré et post formation</p> <p>Evaluation générale du stage</p>
<b>Planning</b>	<p>Du 16/06/2025 au 18/06/2025</p> <p>Du 20/10/2025 au 22/10/2025</p> <p>Du 01/12/2025 au 03/12/2025</p>
<b>Délai d'accès</b>	L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session
<b>Accessibilité handicapés</b>	Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.

## TRAVAILLER AVEC DES IMAGES ET DES DESSINS

- L'environnement logiciel Affinity
- Affinity designer, pour quoi faire ?
- Images vectorielles et bitmap

## INTERFACE DU LOGICIEL

- Se repérer dans l'interface du logiciel
- Les outils
- Les panneaux
- Personnaliser son espace de travail
- Zoom
- Le principe des personas

## SÉLECTIONNER ET MANIPULER LES OBJETS

- Sélection et déplacements
- Rotation
- Déformation avec les noeuds

## DESSINER

- Les objets géométriques
- Dessiner avec la plume des lignes droites et des courbes

## METTRE EN FORME

---

- Utiliser les couleurs
- Fonds et contours
- Les échantillons
- Les dégradés

## CRÉER ET MANIPULER DES OBJETS COMPLEXES

---

- Alignements
- Géométrie
- Le panneau apparence
- Transparence
- Vectoriser des contours
- Les réglages
- Les pinceaux

## LES EXPORTS

---

- PDF et formats d'image

## NOUS CONTACTER

### Siège social

16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON  
38130 ÉCHIROLLES

### Téléphone

04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

### Centre de formation

87, RUE GÉNÉRAL MANGIN  
38000 GRENOBLE

### E-mail

contact@audit-conseil-formation.com

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !



ACF Audit Conseil Formation



@ACF\_Formation



ACFauditconseilformation