



— Public	Toute personne souhaitant connaître l'utilisation du logiciel.
— Durée	3 jours - 21 heures
— Pré-requis	Connaissance de l'environnement informatique PC/MAC.
— Objectifs	S'initier au dessin vectoriel Affinity Designer. Savoir manipuler les outils de base pour pouvoir réaliser tous types de dessins, artistiques ou techniques.
— Méthodes pédagogiques	<p>Pour bien préparer la formation, le stagiaire remplit une évaluation de positionnement et fixe ses objectifs à travers un questionnaire.</p> <p>La formation est délivrée en présentiel ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel et à distance). Le formateur alterne entre méthodes démonstratives, interrogatives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.</p> <p>Cette formation est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par Audit Conseil Formation.</p>
— Moyens techniques	<p>1 poste de travail complet par personne</p> <p>De nombreux exercices d'application</p> <p>Mise en place d'ateliers pratiques</p> <p>Remise d'un support de cours</p> <p>Passage de certification(s) dans le cadre du CPF</p> <p>Remise d'une attestation de stage</p>
— Modalité d'évaluation des acquis	<p>Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation</p> <p>Evaluation technique des connaissances en pré et post formation</p> <p>Evaluation générale du stage</p>
— Planning	<p>Du 20/10/2025 au 22/10/2025</p> <p>Du 01/12/2025 au 03/12/2025</p>
— Délai d'accès	L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session
— Accessibilité handicapés	Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.

TRAVAILLER AVEC DES IMAGES ET DES DESSINS

- L'environnement logiciel Affinity
- Affinity designer, pour quoi faire ?
- Images vectorielles et bitmap

INTERFACE DU LOGICIEL

- Se repérer dans l'interface du logiciel
- Les outils
- Les panneaux
- Personnaliser son espace de travail
- Zoom
- Le principe des personas

SÉLECTIONNER ET MANIPULER LES OBJETS

- Sélection et déplacements
- Rotation
- Déformation avec les noeuds

DESSINER

- Les objets géométriques
- Dessiner avec la plume des lignes droites et des courbes

METTRE EN FORME

- Utiliser les couleurs
- Fonds et contours
- Les échantillons
- Les dégradés

CRÉER ET MANIPULER DES OBJETS COMPLEXES

- Alignements
- Géométrie
- Le panneau apparence
- Transparence
- Vectoriser des contours
- Les réglages
- Les pinceaux

LES EXPORTS

- PDF et formats d'image

NOUS CONTACTER

Siège social

16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON
38130 ÉCHIROLLES

Téléphone

04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !



ACF Audit Conseil Formation



@ACF_Formation

Dernière mise à jour : 27/02/2024