

<b>Public</b>	Webmasters, graphistes, maquettistes ou toute personne en charge de la communication de sites Internet.
<b>Durée</b>	3 jours - 21 heures
<b>Pré-requis</b>	Une pratique courante d'un logiciel de dessin vectoriel ou bitmap (InDesign, Photoshop, Illustrator) est un plus pour suivre cette formation.
<b>Objectifs</b>	Personnaliser votre environnement de travail Créer des animations HTML 5 avec Adobe Animate CC Maîtriser les outils de dessin vectoriel Enrichir les fonctionnalités avec du code Interagir avec du son et de la vidéo
<b>Méthodes pédagogiques</b>	Pour bien préparer la formation, le stagiaire remplit une évaluation de positionnement et fixe ses objectifs à travers un questionnaire. La formation est délivrée en présentiel ou distanciel (e-learning, classe virtuelle, présentiel et à distance). Le formateur alterne entre méthodes démonstratives, interrogatives et actives (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification. Cette formation est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par Audit Conseil Formation.
<b>Moyens techniques</b>	1 poste de travail complet par personne De nombreux exercices d'application Mise en place d'ateliers pratiques Remise d'un support de cours Passage de certification(s) dans le cadre du CPF Remise d'une attestation de stage
<b>Modalité d'évaluation des acquis</b>	Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation Evaluation technique des connaissances en pré et post formation Evaluation générale du stage
<b>Planning</b>	Du 22/09/2025 au 24/09/2025 Du 09/12/2025 au 11/12/2025
<b>Délai d'accès</b>	L'inscription à cette formation est possible jusqu'à 5 jours ouvrés avant le début de la session
<b>Accessibilité handicapés</b>	Au centre d'affaires ELITE partenaire d'ACF à 20 m. Guide d'accessibilité à l'accueil.

## LES CONCEPTS D'ADOBE ANIMATE CC

- Présentation de l'historique de Flash et du format .SWF.
- Pourquoi utiliser Animate CC.
- Les animations HTML 5 avec CANVAS.

## DÉCOUVERTE DE L'INTERFACE

- L'environnement de travail d'Animate CC.
- Découvrir et adapter l'interface.
- Appréhender les différents menus et panneaux.
- Travailler avec les bibliothèques CC, et les images Adobe Stock.

## PARAMÉTRAGE D'UN NOUVEAU DOCUMENT HTML5

- Comment créer un document.
- Les propriétés d'une animation.
- Insertion de médias externes dans une animation.
- Paramétrage de publication.
- Autres options de publication.
- Exportation en vidéo HD.
- Exporter en HTML5, gif animé, OAM, web gl.

## LES OUTILS DE DESSIN D'ANIMATION

- Les outils et la manipulation des objets.
- Le principe symbole / objet.
- Principe d'animation 2D : les clés et les frames en animation.
- Manipuler le scenario et comprendre ses fonctions.
- Les symboles et les interpolations.
- Les trajectoires et les masques.
- Gestion du texte (l'outil texte TFL et les polices Web).
- Les pinceaux artistiques et le nuancier balisé.

## LES OUTILS DE DESSIN D'ANIMATION

- Les outils et la manipulation des objets.
- Le principe symbole / objet.
- Principe d'animation 2D : les clés et les frames en animation.
- Manipuler le scenario et comprendre ses fonctions.
- Les symboles et les interpolations.
- Les trajectoires et les masques.
- Gestion du texte (l'outil texte TFL et les polices Web).
- Les pinceaux artistiques et le nuancier balisé.

## LA NAVIGATION

- Utilisation des labels.
- Création de boutons.
- Actions de navigation : navigation dans le scénario, créer des liens.

## ENRICHIR LES FONCTIONNALITÉS AVEC DU CODE

- Ecrire du code avec la fenêtre Actions.
- ActionScript / JavaScript la différence.
- Gestion de la navigation sur le scénario.
- Ciblage de symboles MovieClip, Bouton.
- Comment ajouter de l'interactivité.
- Appréhender les gestionnaires d'évènements.
- Zone cliquable transparente.

## LES IMAGES, LE SON, LA VIDÉO LES APPLICATIONS MOBILES

- Importation de fichiers son, image et vidéo.
- Manipulation et masquage des bitmaps.
- Synchronisation et manipulation du son.
- Traitement de la vidéo.
- La découverte de la technologie Adobe® AIR®.
- Création d'une application Android.
- Création d'une application iOS.

## NOUS CONTACTER

### Siège social

16, ALLÉE FRANÇOIS VILLON  
38130 ÉCHIROLLES

### Téléphone

04 76 23 20 50 - 06 81 73 19 35

### Centre de formation

87, RUE GÉNÉRAL MANGIN  
38000 GRENOBLE

### E-mail

contact@audit-conseil-formation.com

Suivez-nous sur les réseaux sociaux, rejoignez la communauté !



ACF Audit Conseil Formation



@ACF\_Formation



ACFauditconseilformation