

JAVASCRIPT



PUBLIC	➤	Toute personne chargée de développer, maintenir un site Web
DUREE	➤	3 jours = 21 heures
OBJECTIF	➤	Etre capable de maîtriser les possibilités d'animation et d'interactivité de pages WEB à l'aide du langage JavaScript
PREREQUIS	➤	Pratique confirmée de l'édition de pages en langage HTML, une connaissance d'un langage de programmation structurée est souhaitable

PROGRAMME

1. Présentation de JavaScript

- Présentation
- Objectif

2. Appel d'un Script - Structure de programmation

- Vue d'ensemble
- Le modèle objet, notions de prototype et constructeur
- Imbrication de JavaScript dans HTML
- Syntaxe
- Variables : Portée, type
- Opérateurs : arithmétiques, affectation, comparaison, logiques, conditionnels
- Expressions régulières
- Choix : si, sinon
- Boucle : tant que, pour tout
- Objets prédéfinis
- Procédures et fonctions
- Débogage
- Sécurité

3. Les tableaux

- Nature
- Tableaux associatifs

4. Les objets

- Propriétés, méthodes
- Les objets javascript
- Windows, string, math, date...

5. Programmation événementielle

- Événements sur les liens
- Événements sur les fenêtres

6. Les fenêtres

- Fenêtres de dialogue
- Gestion des fenêtres

7. Travailler avec un formulaire

- Les champs
- Les calculs
- L'envoi d'un formulaire
- La gestion d'un formulaire sur un poste client

8. Conditions pédagogique :

- 1 poste par personne
- Evaluation technique d'acquisition des connaissances pré et post formation
- De nombreux exercices d'application sont vus tout au long de la journée