



Programme de formation pour :

REVIT ARCHITECTURE INITIATION

Nombre de jours	4
Participants	Concepteurs de bâtiments, architectes, ingénieurs, chefs de projet, fabricant, projeteurs, dessinateurs, bureaux d'études et maîtrise d'ouvrage (MOA).
Pré-requis	Bonnes connaissances d'un système d'exploitation graphique.
Objectifs	Comprendre ce qu'est le BIM Découvrir l'interface graphique, l'espace du travail et l'aide de Revit Architecture Modéliser un bâtiment Gérer un projet en respectant la charte et les conventions BIM
Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement	<ul style="list-style-type: none">● 1 poste de travail complet par personne● De nombreux exercices d'application● Mise en place d'ateliers pratiques● Remise d'un support de cours● Passage de certification(s) dans le cadre du CPF● Mise en place de la Charte contrôle et qualité OPCA● Notre plateforme d'évaluation :<ul style="list-style-type: none">● Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation● Evaluation technique des connaissances en pré et post formation● Evaluation générale du stage

1 - Le BIM, concepts et principes

La maquette numérique.
Catégories, Familles, Types et Occurrences.
Méthode de conception du projet.
Notion d'objet et de vue.
Concept de norme et Gabarit de projet.

2 - Interface utilisateur

Explorateur de projet.
Navigation dans les vues de plan, de plafond, d'étages et de références.
Création de vues d'élévation liées au géo-référencement du projet.
Créer/supprimer des niveaux selon le projet.
Masquer et isoler temporairement des objets.

3 - Modélisation d'un bâtiment simple

Création de murs : hauteur, justification, types, intersections et matériaux.
Insertions des ouvrants portes, fenêtres et paramétrage.
Création de dalles, sols, plafonds, toits, poteaux, escaliers, garde-corps et rampes d'accès.
Création d'un terrain naturel à partir du plan de géomètre 3D ou d'un fichier point.
Importation d'un plan de cadastre numérisé, d'un fichier DWG ou d'un fichier IFC.
Mettre à l'échelle, orienter et positionner.

4 - Habillage, rendu et visite virtuelle

Création de légende, composants, symboles, nomenclatures de quantités et matériaux.
Cotes temporaires et permanentes.
Outils de mesure et calcul des surfaces de pièces.
Contrôle de l'affichage par vue ou par élément.
Annotations : cotes, étiquettes de portes, de fenêtres, d'élévation en plan et en coupe.
Vues 3D, caméra, éclairage naturel, éclairage artificiel, rendu, visite virtuelle.

5 - Mise en page et impression des vues dans une feuille avec cartouche

Préparer les vues à placer dans les feuilles.
Cadrage de la zone à imprimer.
Afficher les ombres portées, définir la position du soleil.
Imprimer au format PDF.

6 - Travail collaboratif (BIM)

Gérer des formats de fichiers normalisés.
Administrer les fichiers maîtres et synchroniser.
Portail, bibliothèque et librairie de données BIM.