



Programme de formation pour :

AUTOCAD 2D PERFECTIONNEMENT

Nombre de jours	2
Participants	Responsables, architectes, ingénieurs, techniciens, dessinateurs, concepteurs de dessins en bureaux d'études.
Pré-requis	Connaissances de base des fonctions 2D
Objectifs	Comprendre les fonctions 2D avancées d'AutoCAD Créer et modifier des blocs dynamiques Réaliser des liaisons avec des bases de données externes Créer un projet avec des références externes Rendre un dessin technique interactif avec des outils paramétriques
Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement	<ul style="list-style-type: none">● 1 poste de travail complet par personne● De nombreux exercices d'application● Mise en place d'ateliers pratiques● Remise d'un support de cours● Passage de certification(s) dans le cadre du CPF● Mise en place de la Charte contrôle et qualité OPCA● Notre plateforme d'évaluation :<ul style="list-style-type: none">● Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation● Evaluation technique des connaissances en pré et post formation● Evaluation générale du stage

1 - Rappel sur les fonctions de base

Création et modification d'objets.
La gestion et le contrôle des calques.
L'habillage : texte, cotation, hachurage et annotation.
Les blocs internes et les éléments de bibliothèque. Liaison entre bloc et calque.
Espace papier et espace objet. Multifenêtrage.
L'impression. Espace papier et espace objet. Le multifenêtrage.
La diffusion électronique : PDF et HTML.

2 - Création des blocs avec attributs

Association de données aux blocs (attributs de bloc).
Extraire des attributs vers Excel, Access...
Extraction d'attribut, de paramètres et de propriétés.
Mise à jour des liaisons de données.

3 - Création des blocs dynamiques

Définition des paramètres et des actions.
Création et modification des blocs dynamiques.
Conception d'un plan.

4 - La technique des références externes

Introduction aux références externes.
Gestion des références externes (DWG, DGN, DWF, PDF).
Mise à jour et liaison des références externes.
Délimiter une référence externe.
Editer des références externes.
Attacher une image au dessin courant.

5 - Dessins paramétriques

L'essentiel du dessin paramétrique.
Ajout de contraintes géométriques.
Modification de contraintes géométriques.
Ajout de contraintes dimensionnelles.
Modification de contraintes dimensionnelles.
Edition paramétrique.

6 - Outils avancés de présentation et de mise en page

Les objets d'annotation.
Préparation des dessins en vues multiples.
Conception de jeu de feuilles.
Jeux de transfert [E-transmit].
Publier un jeu de feuilles sur le Web.