



Programme de formation pour :

# EXCEL VISUAL BASIC APPLICATION VBA

Nombre de jours	3
Participants	Toute personne souhaitant automatiser des traitements et développer des applications sous Excel.
Pré-requis	Bonnes connaissances d'Excel.
Objectifs	Visualiser le code en VBA d'une macro et réaliser des modifications simples sous éditeur Connaitre les objets d'Excel, leurs propriétés et méthodes essentielles Utiliser les différentes structures conditionnelles du langage, les variables et constantes et traiter les erreurs Créer des formulaires de saisie et créer des procédures événementielles
Formateur	Jean Luc Andre
Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement	<ul style="list-style-type: none"><li>● 1 poste de travail complet par personne</li><li>● De nombreux exercices d'application</li><li>● Mise en place d'ateliers pratiques</li><li>● Remise d'un support de cours</li><li>● Passage de certification(s) dans le cadre du <a href="#">CPE</a></li><li>● Mise en place de la Charte contrôle et qualité OPCA</li><li>● <a href="#">Notre plateforme d'évaluation</a> :<ul style="list-style-type: none"><li>● Evaluation des besoins et objectifs en pré et post formation</li><li>● Evaluation technique des connaissances en pré et post formation</li><li>● Evaluation générale du stage</li></ul></li></ul>

## 1 - Le développement par la macro-commande

Définition et limites d'une macro-commande : nécessité de passer en VBA.  
Enregistrer une macro-commande et afficher le code.  
Attacher une macro-commande à un bouton.  
Utiliser des pages de dimensions variables.

## 2 - Prise en main du langage VBA d'Excel

Visualiser le code d'une macro et réaliser des modifications simples sous éditeur.  
- Les particularités des différentes versions d'Excel.  
L'environnement VBA : modules, projets, objets et leurs propriétés.  
Les principaux objets d'Excel (Workbook, Worksheet, Range), leurs propriétés et méthodes essentielles.

## 3 - Structure du langage

Conditionnelles : IF ...END IF, SELECT CASE. Boucles FOR NEXT, DO WHILE, UNTIL, FOR EACH NEXT.  
Variables et constantes. Documenter le code.  
Gérer les erreurs d'exécution, débogage.  
Procédures et fonctions. Appels, branchements.

## 4 - Boîtes de dialogue et formulaires

Boîte de message, boîtes de saisie. Dialogues Excel.  
Définition et rôle d'un formulaire UserForm dans Excel.  
Description des différents objets d'un formulaire, propriétés des contrôles dans un formulaire.  
Récupération, contrôle et exploitation des données saisies dans le formulaire.

## 5 - Les procédures événementielles

Définition et rôle d'une procédure événementielle. Les premiers événements de classeur et de feuille (Open, Activate).  
Les événements des contrôles sur UserForm. Initialisation et paramétrage d'un contrôle.

## 6 - Communiquer avec Word ou PowerPoint

Utilisation d'automatisation, référencer une bibliothèque.  
Utiliser l'objet Application.