
PUBLIC	➤	
DUREE	➤	3 jours.
OBJECTIF	➤	Gérer un projet, définir une structure de données (Merise), manipuler les différents objets et éditeurs de WinDev, utiliser les fonctions classiques du W-langage. Créer des programmes exécutables à caractère professionnel.
PREREQUIS	➤	Connaissance de l'environnement PC et de Windows™ conseillée.

PROGRAMME

1. Présentation de l'outil

- Introduction.
- Navigation.
- Installation / Configuration.
- Définition d'un projet.

2. Bases de données

- Concepts de base du modèle relationnel (méthode Merise).
- Dictionnaire de données.
- Tables / Enregistrements.
- Relations (liens 1/1, 1/n).
- Générateur d'analyse (outil de conception).

3. Outils Rapid Application Developpement

- Introduction au concept IHM.
- Outil de conception (fiches de saisie, tableaux, etc.).
- Gestion des feuilles de style.
- Générateur d'aide en ligne.
- Générateur d'états.

4. Langage de programmation

- Variables.
- Fonctions.
- Introduction à la programmation événementielle (événements).
- Introduction à la programmation orientée objet (propriétés, méthodes).
- Principes d'accès aux Bases de Données, Multimédia, HyperTextes.
- Débogueur.
- Editeur de programmes.
- Assistants.
- Génération de dossiers d'analyse.

5. Outils d'administration

- Génération des exécutables.
- Livraison des applications, gestion des versions.
- Bases de données.
- Import / Export de données.