

<b>PUBLIC</b>	➔	Toute personne débutante en dessin assisté par ordinateur
<b>DUREE</b>	➔	5 jours – 35h
<b>OBJECTIF</b>	➔	Acquérir toutes les bases nécessaires afin de rendre le stagiaire opérationnel sur ce logiciel
<b>PREREQUIS</b>	➔	Connaissance de l'environnement Windows

## Programme

1. **Présentations**
2. **Environnement**
3. **Barre d'outils propriétés des objets**
4. **Environnement documents multiples**
5. **Auto CAD Design Center**
6. **Menus contextuels**
7. **Les fonctions du gestionnaire des propriétés des calques**
8. **Ouverture et chargement partiels (suivant version)**
9. **Gestions des épaisseurs de ligne**
10. **Adaptation à l'environnement de travail**
11. **Gestion de l'espace de travail**
  - Notion d'échelle, / Les limites,
  - Les coordonnées ...
12. **Commandes de création de dessin**
  - Ligne / Cercle
  - Rectangle / Poly ligne
  - Anneau
  - Elipse....
13. **Les modes d'accrochages aux objets**
  - Modes ponctuel
  - Modes permanent
14. **Gestion de l'écran graphique**
  - Les zooms,
  - Vues sauvegardées...
15. **Commandes de modifications et d'édérations**
  - Ajuster / Prolonger / Etirer / Coupure...
16. **Les blocs**
  - Bloc interne aux dessins / Bloc externe
17. **Les textes**
  - Création de style
18. **Modification du texte**
19. **Les hachures**
20. **Travaux sur les poignets**
21. **Styles de cote**
22. **Les cotations**
23. **Cotation rapide**
24. **Mise en plan avec l'espace objet, l'espace papier**
25. **Fenêtres non rectangulaires (sauf LT)**
  - Notion d'échelle
26. **Les sorties traceur/imprimante**
  - Table de tracé
27. **Trucs et astuces**
28. **Création de dessin gabarit**
29. **Les références externes**
30. **Options des poly lignes**
31. **Les fichiers d'échanges (import/Export avec différents formats de fichiers)**
32. **Les raccourcis claviers (Alias)**

Un support de cours est remis à chaque participant. Le cours est agrémenté de nombreux exercices pratiques

# AUTOCAD SURFACIQUE

## Programme spécifique



<b>PUBLIC</b>	➔	Toute personne ayant une petite base sur AUTOCAD
<b>DUREE</b>	➔	4 jours alternés (2+2) – 28h
<b>OBJECTIF</b>	➔	Acquérir les bases nécessaires afin de pouvoir travailler sur les objets de surfacique et de poly lignes ... Tous les points du programme seront vus au travers d'exercices pratiques
<b>PREREQUIS</b>	➔	Connaissance de l'environnement Windows, Base Auto CAD

## Programme

1. Etude des coordonnées X,Y,Z
2. Commande de création d'objets
3. Commande de modification
  - Décaler
  - Ajuster
  - Etirer
  - Commande de propriété
4. Etude des modes d'accrochage aux objets
  - Modes ponctuel
  - Modes permanent
5. Travail sur les polylignes
6. Travail sur les nurbs
  - Création de splines
  - Modification de splines
7. Travail sur le surfacique
  - Surface gauche
  - Surface extrudée
  - Maillage
  - Paramétrage du maillage
8. Liens entre Autocad et Excel
9. Les fichiers d'échanges (import/Export avec différents formats de fichiers)
10. Manipulation du SCU (système de coordonnées utilisateurs)
  - Création
11. Modification Mise en plan avec l'espace objet, l'espace papier
12. Fenêtres non rectangulaires (sauf LT)
  - Notion d'échelle
13. Les sorties traceur/imprimante
  - Table de tracé
14. Travaux sur les poignets

Un support de cours est remis à chaque participant. Le cours est agrémenté de nombreux exercices pratiques